

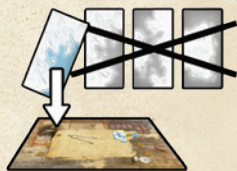
# EXPEDITION NORTHWEST PASSAGE

## VARIANTE SOLO

*Toutes les règles de base du jeu s'appliquent à l'exception des points suivants.*

### NOUVELLE ACTION

À n'importe quel moment, vous pouvez piocher ET jouer la grande tuile Exploration la plus à gauche des tuiles disponibles sur le plateau. Cette action coûte 1 pion Équipage. Faites glisser les tuiles restantes vers la gauche et piochez une nouvelle tuile à placer sur l'emplacement libre le plus à droite. Vous pouvez piocher et placer les autres tuiles normalement.



### DÉCOMPTE FINAL DES POINTS

- À la fin du jeu, perdez **1 point par espace vide**, non occupé par une tuile, du plateau.
- Si vous atteignez le Passage du Nord-Ouest pendant la première année, gagnez le **jeton 10 points**.
- Si vous atteignez le Passage lors de la deuxième année, gagnez le **jeton 3 points**.
- Vous ne recevez pas de jetons de points Groenland si vous retournez à la flèche du départ.
- Vous ne marquez pas les points de majorité pour les jetons, toutefois les séries complètes rapportent toujours 6 points.

### VARIANTE « ÉQUIPAGE PERDU »

Pour ajouter de la difficulté à vos parties solo, au début de la seconde année, retirez du jeu 2 membres d'Équipage. À la fin du jeu, perdez 4 points pour les deux membres d'Équipage perdus.

