



MICROPOLIS

La concurrence n'est pas moins féroce chez les fourmis que chez les hommes ! Qui mobilisera la plus grande armée ? Engrangera les plus grosses réserves de ressources ?

Collecte et construction de territoire sont les maître-mots de ce jeu, où chacun doit faire croître sa colonie de fourmis, recrutant des spécialistes noirs et des guerrières rouges, et accumulant de la nourriture.

Planifiez sagement, car une seule de ces fourmières pourra dominer le petit monde souterrain !

Les points forts

- Plongez dans l'antiquité des fourmis
- Construisez votre fourmière
- Utilisez vos spécialistes pour activer des effets uniques



Matagot

Vos loisirs ont une âme
www.matagot.com

8+

2-6

30'

Un jeu de
Bruno Cathala
& Charles Chevallier

Illustré par
Camille Chaussy

Informations

Titre : **Micropolis**
Sortie en : 2018
PV TTC conseillé : 28,50€

Contenu

- 61 tuiles Galerie
- 6 tuiles Centrale
- 45 Soldat
- 1 jeton Armée rouge
- 2 jetons Architecte
- 1 carnet de fiches de score



Informations techniques

Format : 213 x 273 x 63 mm
Jeux par palette : 336
Carton : 397 x 283 x 228 mm

Poids : 0,98 kg
Par carton : 6
Poids : 6,5 kg

Fabriquée en Chine
Versions: FR-EN-PL-NL-CN